



PERATURAN AM

MAJLIS SUKAN SEKOLAH MALAYSIA (MSSM)

- Semakan pertama : Urus Setia, Jawatankuasa Teknik dan Pembangunan Sukan MSSM, Jabatan Pendidikan Jasmani dan Sukan
Julai 2006
- Semakan kedua : Mesyuarat Pemurnian Tugas dan Tanggungjawab PTPS MSSM Telok Dalam Resort, Pulau Pangkor
28 – 30 Ogos 2006
- Semakan ketiga : Mesyuarat Pengurusan Sukan Bersama Ketua Unit Sukan JPN 3/2006
Hotel Prime City, Kluang,
Johor 16–18 November 2006
- Semakan keempat : Mesyuarat Pengurusan Sukan Bersama Pengerusi-Pengerusi Teknik dan Pembangunan Sukan MSSM 1/2006
Quality Hotel City Centre, Kuala Lumpur
13 – 15 Disember 2006
- Semakan kelima : Mesyuarat Pengurusan Sukan Bersama JPJS-KS-KU JPN Hotel Cititel, Pulau Pinang
11 – 13 Februari 2007
- Semakan keenam : Mesyuarat Jawatankuasa Teknik dan Pembangunan Sukan MSSM Bil. 2/2010
Olympic Sport Hotel, Kuala Lumpur
1 – 3 November 2010
- Semakan ketujuh : Mesyuarat Jawatankuasa Pengurusan MSSM Holiday Villa Hotel and Suites, Subang
13 – 15 Disember 2010
- Semakan kelapan : Mesyuarat Jawatankuasa Pengurusan MSSM Bil.2/2012 Putra Palace Hotel
24-25 Mei 2012
- Semakan kesembilan : Mesyuarat Jawatankuasa Pengurusan MSSM Bil. 2/2012 JPN Selangor
19 Disember 2012
- Semakan Kesepuluh : Mesyuarat Jawatankuasa Teknikal dan Pembangunan Sukan MSSM Bil.2/2023
Grand Baraqah Hotel, Ampang
14 November 2025
- Semakan Kesebelas : Mesyuarat Jawatankuasa Teknikal dan Pembangunan Sukan MSSM Bil.1/2025
Malaysia Multimedia University (MMU), Cyberjaya
16 - 18 Januari 2025

PERATURAN AM

MAJLIS SUKAN SEKOLAH MALAYSIA

Peraturan 1: PENGELOLAAN

Seluruh pengelolaan Pertandingan Permainan MSSM diserahkan kepada Majlis Sukan Sekolah Malaysia yang boleh juga menyerahkan kuasa pengelolaan pertandingan kepada mana-mana Majlis Sukan Sekolah Negeri atau satu Jawatankuasa Khas MSSM yang dipilih oleh Jawatankuasa Kerja MSSM.

Peraturan 2: UNDANG-UNDANG PERMAINAN

Undang-undang permainan antarabangsa yang berkuat kuasa akan menjadi undang-undang rasmi pertandingan bagi peringkat umur 18 tahun dan ke bawah kecuali ada undang-undang khas yang menguasai pertandingan permainan MSSM. Manakala bagi peringkat umur 12 tahun dan ke bawah undang-undang permainan yang dicadangkan oleh Jawatankuasa Teknik dan Pembangunan Sukan serta diluluskan oleh Jawatankuasa Kerja MSSM akan menjadi undang-undang rasmi pertandingan.

Peraturan 3: KELAYAKAN

3.1 Peserta

3.1.1 Kelayakan Am.

- 3.1.1.1 Murid yang bersekolah sepenuh masa di sekolah rendah dan menengah serta sekolah swasta dan sekolah agensi kerajaan lain adalah layak menyertai pertandingan permainan MSSM.
- 3.1.1.2 Penyertaan murid adalah tertakluk kepada had umur peserta (Peraturan 4).
- 3.1.1.3 Kejohanan peringkat MSSM hanya untuk warganegara Malaysia. Murid yang BUKAN warganegara Malaysia digalakkan mengambil bahagian di peringkat sekolah, daerah dan negeri sahaja.
- 3.1.1.4 Murid yang berumur lebih daripada 18 tahun tetapi kurang daripada 21 tahun boleh mengambil bahagian di peringkat sekolah, daerah, dan negeri sahaja.
- 3.1.1.5 Kelayakan mewakili negeri adalah mengikut daftar sekolah terkini seseorang murid melainkan murid Sekolah Sukan Malaysia dan akademi permainan kebangsaan yang diiktiraf oleh Kementerian Pendidikan Malaysia.
- 3.1.1.6 Kebenaran mewakili negeri lain perlulah melalui permohonan bertulis dan mendapat persetujuan antara Pengarah Pendidikan Negeri.

3.1.1.7 Murid-murid yang sedang menunggu keputusan peperiksaan SPM Kementerian Pendidikan Malaysia tidak layak menyertai semua pertandingan MSSM.

3.1.1.8 Pelajar-pelajar yang menerima surat tawaran kemasukan ke Tingkatan Enam Rendah dari Kementerian Pendidikan Malaysia (KPM) wajib disahkan pendaftaran oleh Pengetua/Penolong Kanan sekolah berkenaan.

3.1.2 Murid Sekolah Swasta/Sekolah Agensi Kerajaan Lain

3.1.2.1 Sekolah swasta/Sekolah Agensi Kerajaan lain yang dibenarkan bermaksud sekolah yang diluluskan pendaftarannya oleh Kementerian Pendidikan Malaysia dan bergabung serta membayar sumbangan penuh (mengikut enrolmen sekolah) dengan MSSN. Adalah menjadi tanggungjawab setiap Setiausaha Agung MSSN untuk membekalkan satu senarai sekolah swasta yang bergabung dengan MSSN masing-masing kepada Urus Setia MSSM dalam tempoh 14 hari sebelum tarikh kejohanan dan senarai tersebut perlu dikemas kini dari semasa ke semasa.

3.1.2.2 Murid sekolah swasta perlu menunjukkan bukti ia sedang belajar sepenuh masa di sekolah berkenaan supaya layak bertanding dalam kejohanan MSSM.

3.1.2.3 Murid yang hendak menyertai kejohanan MSSM hendaklah didaftarkan di Institusi Pendidikan Swasta selama 3 bulan sebelum tarikh kejohanan dan hadir sekurang-kurangnya 75% hari persekolahan.

3.1.2.4 Murid-murid sekolah swasta lepasan Tingkatan Lima yang menyambung pelajaran secara berterusan seperti *Senior Middle Three*, Sekolah Agama atau setaranya layak menyertai pertandingan permainan MSSM.

3.1.2.5 Pelajar yang berdaftar dengan sekolah swasta selepas mendapat keputusan peperiksaan SPM Kementerian Pendidikan Malaysia layak menyertai pertandingan permainan MSSM dengan syarat pelajar ini berdaftar untuk Tingkatan 6 di sekolah Kerajaan mengikut tarikh pendaftaran untuk pelajar Semester 1, Tingkatan 6.

3.1.3 Murid Sekolah Sukan Malaysia dan Akademi Permainan Kebangsaan

3.1.3.1 Murid yang sedang belajar di Sekolah Sukan Malaysia dan di Akademi Permainan Kebangsaan yang diiktiraf oleh KPM hendaklah mewakili negeri asal tempat ia bersekolah (sekolah terakhir) dalam pertandingan MSSM.

- 3.1.3.2 Jika khidmat murid berkenaan tidak diperlukan oleh negeri asalnya maka ia dibenarkan mewakili negeri lain dengan syarat MSSN berkenaan mendapatkan kebenaran bertulis daripada MSSN asal pemain.
- 3.1.3.3 Pemain yang mewakili MSSN lain tanpa mendapat kebenaran daripada MSSN asalnya tidak dibenarkan bertanding di Kejohanan MSSM dan tindakan disiplin hendaklah diambil terhadap MSSN yang bersalah oleh Urus Setia MSSM.
- 3.1.3.4 Murid yang memasuki semula sekolah harian dari Sekolah Sukan Malaysia dan Akademi Permainan Kebangsaan hendaklah mewakili negeri tempat sekolah terkini murid berkenaan sedang belajar. (Rujuk Peraturan 3.1.1.5)
- 3.1.3.5 Pelepasan murid Sekolah Sukan Malaysia mestilah mengikut prosedur yang telah ditetapkan oleh KPM dan menjadi tanggungjawab pegawai MSSN untuk mengambil dan menghantar serta mengutamakan keselamatan dan kebajikan peserta.
- 3.1.3.6 Murid sekolah harian yang tidak terpilih untuk mewakili negeri asalnya tidak dibenarkan untuk mewakili negeri lain walaupun dimohon secara bertulis oleh negeri berkenaan.

3.1.4 Pelajar Prauniversiti di Sekolah Sukan Malaysia

- 3.1.4.1 Pelajar Prauniversiti Semester 1, di Sekolah Sukan Malaysia boleh mewakili MSSN dalam Kejohanan MSSM.
- 3.1.4.2 Pelajar tersebut juga boleh dipertimbangkan jika layak untuk mewakili MSSM dalam Kejohanan peringkat Sekolah-Sekolah ASEAN, Asia dan Antarabangsa yang disertai oleh MSSM.

3.2 Majlis Sukan Sekolah Negeri (MSSN)

MSSN layak mengambil bahagian dalam kejohanan MSSM. Setiap negeri hanya berhak menghantar satu pasukan sahaja mengikut kumpulan umur dalam sesuatu pertandingan permainan melainkan ada sesuatu ketetapan khas.

Peraturan 4: **HAD UMUR PESERTA**

4.1 Had umur peserta-peserta bagi pertandingan permainan MSSM adalah seperti berikut:

- 4.1.1 18 tahun dan ke bawah
- 4.1.2 15 tahun dan ke bawah
- 4.1.3 12 tahun dan ke bawah

- 4.1.4 Penyesuaian kepada kumpulan umur yang lain dibenarkan jika permainan itu perlu mengikut Peraturan Pertandingan yang dikeluarkan oleh Persatuan Sukan Antarabangsa. MSSM juga boleh mengelola pertandingan mengikut kriteria lain untuk sesuatu kejohanan
- 4.2 Kiraan umur adalah pada 1 Januari tahun semasa pertandingan.
- 4.3 Bagi peserta yang terbukti lewat pendaftaran kelahiran pada peringkat umur yang disertainya tidak layak menyertai pertandingan MSSM mengikut tarikh yang didaftar dalam dokumen sah.
- 4.4 Seseorang peserta dibenarkan menyertai pertandingan dalam satu kumpulan umur sahaja bagi satu jenis pertandingan dalam masa yang sama.
- 4.5 Semua peserta kecuali peringkat umur 12 tahun dan ke bawah hendaklah bersedia menunjukkan kad pengenalan asal kepada pengelola. Seseorang peserta yang kehilangan kad pengenalan mesti mempunyai dokumen pendaftaran KPPK 1/9 atau KPPK 1/11 yang dikeluarkan oleh Jabatan Pendaftaran Negara. **(Semakan Ke-11 Tahun 2025 : MMU, Cyberjaya 16-18 Januari 2025).**
- 4.6 Semua peserta peringkat umur 12 tahun dan ke bawah hendaklah bersedia menunjukkan salinan sijil kelahiran/MyKid yang disahkan oleh Setiausaha Agung MSSN/ Pengetua/ Guru Besar/ Penolong Kanan sekolah peserta berkenaan.
- 4.7 Semua peserta hendaklah melengkapkan Borang Pendaftaran Individu (Borang R01/M01) secara individu berserta gambar ukuran pasport dengan menyertakan salinan kad pengenalan/ sijil kelahiran yang disahkan oleh Setiausaha Agung MSSN/ Pengetua/Guru Besar/Penolong Kanan Sekolah peserta berkenaan dengan pengesahan terakhir oleh Pengurus Pasukan serta Setiausaha Agung MSSN masing-masing.

Peraturan 5: **PENDAFTARAN**

- 5.1 Setiap MSSN hanya dibenarkan menghantar bilangan pegawai dan peserta sebagaimana yang telah ditetapkan (Rujuk Lampiran A)
- 5.2 Pasukan yang mempunyai peserta perempuan hendaklah diiringi oleh seorang atau lebih pegawai wanita.
- 5.3 Pendaftaran pegawai dan peserta dalam borang pendaftaran yang tertentu hendaklah disampaikan kepada pihak Jawatankuasa Pengelola sekurang-kurangnya 7 hari sebelum tarikh pertandingan dimulakan. Sebarang pindaan pada borang pendaftaran tersebut hendaklah ditandatangani oleh Yang di-Pertua/Setiausaha Agung MSSN dengan cap rasmi.
- 5.4 Jawatankuasa Pengelola akan menyemak dan mengesahkan kelayakan peserta semasa Mesyuarat Pengurus Pasukan berdasarkan butiran dalam Borang Pendaftaran Individu (R01, M01) serta dokumen sokongan tertentu yang lengkap (Lampiran B).

Peraturan 6: **PENGADIL/HAKIM**

- 6.1 Setiap MSSN dikehendaki menghantar pengadil/hakim bertauliah yang terdiri daripada pegawai yang berkhidmat bawah Kementerian Pendidikan Malaysia mengikut bilangan yang ditetapkan. (Rujuk Lampiran A)
 - 6.1.1 Sekiranya MSSN yang mengelolakan Kejohanan MSSM memerlukan khidmat Pengadil/Hakim selain daripada Pegawai Perkhidmatan Pendidikan, kebenaran bertulis hendaklah diperoleh terlebih dahulu daripada Urus Setia MSSM.
- 6.2 Jawatankuasa Pengelola Pertandingan akan menyediakan elaun bertugas dan kemudahan yang bersesuaian kepada Pengadil/Hakim semasa berada dalam sebarang kejohanan kelolaan MSSM.
- 6.3 Surat lantikan pengadil akan dikeluarkan oleh Urus Setia MSSM manakala tuntutan perjalanan dan makan pengadil/hakim ke tempat pertandingan akan ditanggung oleh MSSN.

Peraturan 7: **PENGERUSI TEKNIK PERMAINAN MSSN**

- 7.1 Semua MSSN dikehendaki menghantar Pengerusi Teknik dan Pembangunan Sukan MSSN/Wakil masing-masing ke Mesyuarat Pengerusi Teknik Permainan berkenaan yang diadakan sebelum Kejohanan MSSM walaupun tidak menyertai kejohanan tersebut.
- 7.2 Jawatankuasa Pengelola Pertandingan MSSM hendaklah menyediakan tempat mesyuarat dan keperluan mesyuarat.

Peraturan 8: **PEGAWAI PASUKAN**

- 8.1 Pegawai Pasukan hendaklah terdiri daripada pegawai-pegawai Perkhidmatan Pendidikan atau staf sokongan yang bertugas di sekolah/ sekolah yang menjadi ahli gabungan MSSN atau Pejabat Pendidikan Daerah atau Jabatan Pendidikan Negeri pada tahun semasa kejohanan. Jika sekiranya sesuatu pasukan menggunakan khidmat pegawai yang bukan daripada pegawai perkhidmatan pendidikan khususnya jurulatih (pegawai luar), mereka boleh mengikuti pasukan itu tetapi tidak boleh disenaraikan dalam borang pendaftaran pasukan. Pegawai tersebut hanya bertaraf penonton atau pemerhati sahaja. Segala tunjuk ajar hendaklah dibuat di luar permainan.
- 8.2 Semua pegawai pasukan (Ketua Kontinjen, Pengurus Pasukan dan Penolong, Jurulatih dan pegawai-pegawai lain) hendaklah sentiasa memelihara dan mematuhi etika sebagai seorang pegawai perkhidmatan pendidikan bersesuaian dengan penjawat awam, berimej bersih dan menunjukkan tanduk serta tauladan yang baik semasa menjalankan tugas.

- 8.3 Semua Pengurus/Pegawai Pasukan MSSN hendaklah hadir dan memberikan kerjasama kepada Jawatankuasa Pengelola terutama dalam majlis rasmi kejohanan seperti pembukaan rasmi, taklimat kejohanan, jamuan rasmi, mesyuarat-mesyuarat dan majlis penyampaian hadiah sebagaimana yang telah ditetapkan oleh Jawatankuasa Pengelola.
- 8.4 Pengurus/Pegawai Pasukan MSSN adalah bertanggungjawab dengan tidak meninggalkan kejohanan sebelum tamat dan mengaturkan perjalanan pasukan pada waktu siang sahaja serta menjaga keselamatan harta benda serta kerosakan semasa menginap di tempat penginapan.

Peraturan 9: **TUGAS-TUGAS JAWATANKUASA PENGELOLA**

Selain daripada kerja-kerja tertentu mengikut Perlembagaan Majlis, tugas-tugas Jawatankuasa Pengelola adalah seperti berikut :

- 9.1 Menentukan tempat, tarikh dan masa kejohanan setelah berbincang dengan Setiausaha Agung MSSM. Seboleh-bolehnya kejohanan hendaklah diadakan semasa cuti penggal persekolahan.
- 9.2 Melantik pegawai-pegawai bertauliah yang diperlukan. (**Rujuk Peraturan 6: PENGADIL/HAKIM**)
- 9.3 Menyediakan peralatan dan persediaan yang diperlukan seperti padang, gelanggang, tempat penginapan, pengangkutan dalaman, makanan dan perkara-perkara lain-lain yang berkaitan dan memberitahu kepada semua negeri nama dan jenis alatan sekurang-kurangnya sebulan sebelum pertandingan dimulakan.
- 9.4 Jawatankuasa Pengelola tidak mengenakan sebarang deposit bayaran penginapan dan segala kerosakan akan dituntut oleh Jawatankuasa Pengelola kepada negeri yang disahkan atau terbukti melakukan kerosakan tersebut.
- 9.5 Menjemput semua Setiausaha Agung/wakil MSSN hadir untuk menyaksikan cabutan undi.
- 9.6 Menjemput Ketua Unit MSSM atau Penyelaras Permainan MSSM dan Pengerusi Teknik dan Pembangunan Sukan MSSM hadir dalam mesyuarat Jawatankuasa Pengelolaan dan Teknikal serta mengendalikan proses cabutan undi.
- 9.7 Mengedarkan notis mesyuarat Jawatankuasa Pengelola dan salinan minit mesyuarat kepada:
- 9.7.1 Setiausaha Agung MSSM.
 - 9.7.2 Pengerusi Jawatankuasa Teknik dan Pembangunan MSSM
 - 9.7.3 Penyelaras Permainan MSSM yang berkenaan.
 - 9.7.4 Pengerusi Teknik Permainan MSSM yang berkenaan.

9.8 Mengedarkan segala surat pekeliling dan keputusan rasmi kepada:

- | | |
|--|-------------|
| 9.8.1 Setiausaha Agung MSSM | (1 salinan) |
| 9.8.2 Setiausaha Agung MSSN | (1 salinan) |
| 9.8.3 Yang di-Pertua MSSN | (1 salinan) |
| 9.8.4 Pengerusi Jawatankuasa Teknik MSSM | (1 salinan) |
| 9.8.5 Penyelaras Permainan MSSM berkenaan | (1 salinan) |
| 9.8.6 Pengerusi Teknik Permainan berkenaan | (1 salinan) |

9.9 Segala Keputusan Rasmi kejohanan hendaklah dimaklumkan kepada urus setia MSSM secara bertulis atau lisan melalui Penyelaras Permainan sebaik kejohanan tamat atau sehari selepas kejohanan untuk makluman urus setia MSSM.

9.10 Laporan Pengelolaan beserta dengan akaun perbelanjaan hendaklah dihantar secara rasmi menggunakan format tertentu dalam masa 1 bulan selepas tamat sesuatu kejohanan.

Peraturan 10: **SISTEM PERTANDINGAN**

Sistem pertandingan dijalankan secara liga dan/atau cara kalah mati seperti berikut:

10.1 Cara Liga Empat Kumpulan (A, B, C dan D)

10.1.1 Pusingan Pertama

10.1.1.1 Sekiranya 12 atau lebih pasukan mengambil bahagian, mereka hendaklah dibahagikan kepada 4 kumpulan iaitu A, B, C dan D. Pertandingan akan dijalankan secara liga.

10.1.1.2 Johan, Naib Johan, Tempat Ketiga dan Keempat dalam pertandingan tahun lalu akan ditempatkan dalam kumpulan seperti berikut:

Johan	- Kumpulan A Naib
Johan	- Kumpulan B
Ketiga	- Kumpulan C
Keempat	- Kumpulan D

Pasukan-pasukan lain akan ditempatkan dalam empat kumpulan tersebut dengan cabutan undi mengikut undang-undang permainan berkenaan.

10.1.1.3 Sekiranya pasukan yang diutamakan (*seeded*) tidak mengambil bahagian, maka pasukan terbaik berikutnya hendaklah dipertimbangkan kedudukannya.

10.1.2 Pusingan Kedua (Suku Akhir)

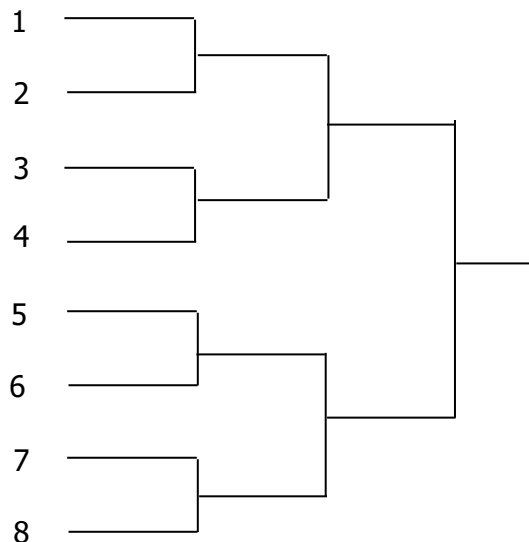
10.1.2.1 Pemenang 1 dan Pemenang 2 dalam setiap kumpulan akan masuk ke pusingan suku akhir dan pertandingan akan dijalankan secara kalah mati.

10.1.2.2 Perlawanan adalah ditetapkan sebagaimana berikut:

10.1.2.2.1 Undian bagi 4 pasukan Pemenang Pertama Kumpulan akan didahulukan untuk ditempatkan di Kedudukan 1,3,5 dan 7.

10.1.2.2.2 Undian bagi 2 pasukan Pemenang Kedua Kumpulan untuk ditempatkan di Kedudukan 2 atau 4, jika Pasukan Pemenang Pertama Kumpulannya telah diundi dan ditempatkan di kedudukan 5 atau 7. Manakala 2 Pasukan Pemenang Kedua yang lain akan diundi juga untuk ditempatkan di kedudukan 6 atau 8.

10.1.2.2.3 Pasukan-pasukan yang menang pada perlawanan separuh akhir akan memasuki Perlawanan Akhir bagi menentukan Johan dan Naib Johan, sementara pasukan-pasukan yang kalah akan bermain untuk menentukan tempat ketiga dan keempat.



Rajah 1: Laluan Pusingan Kedua (Suku Akhir)

10.2 Cara Liga Tiga Kumpulan

10.2.1 Pusingan Pertama

10.2.1.1 Sekiranya 9 hingga 11 pasukan mengambil bahagian, maka mereka hendaklah dibahagikan kepada tiga kumpulan iaitu A, B dan C. Pertandingan akan dijalankan secara liga.

10.2.1.2 Johan, Naib Johan dan Tempat Ketiga dalam pertandingan tahun lalu akan ditempatkan dalam kumpulan seperti berikut:

Kumpulan A - Johan tahun lalu
Kumpulan B - Naib Johan tahun lalu
Kumpulan C - Tempat Ketiga tahun lalu

Pasukan-pasukan lain akan ditempatkan dalam tiga kumpulan tersebut melalui undian.

10.2.1.3 Sekiranya pasukan yang diutamakan (*seeded*) tidak mengambil bahagian, maka pasukan terbaik berikutnya hendaklah dipertimbangkan kedudukannya.

10.2.2 Pusingan Kedua

10.2.2.1 Johan dan Naib Johan dalam setiap kumpulan akan ditempatkan dalam kumpulan X dan Y dengan mengadakan undian.

10.2.2.2 Undian akan dibuat selepas sahaja tamat pusingan pertama.

10.2.2.3 Daripada 3 Johan, satu akan ditempatkan ke kumpulan X dan 2 ditempatkan ke kumpulan Y.

10.2.2.4 Naib Johan setiap kumpulan akan ditempatkan di kumpulan selain daripada Johan kumpulannya.

10.2.3 Pusingan Separuh Akhir

10.2.3.1 Johan kumpulan X akan melawan Naib Johan kumpulan Y dan Johan Kumpulan Y akan melawan Naib Johan Kumpulan X.

10.2.3.2 Pertandingan akan dijalankan secara kalah mati.

10.3 Cara Liga 2 kumpulan

10.3.1 Pusingan Pertama

- 10.3.1.1 Sekiranya 6 hingga 8 pasukan mengambil bahagian, pasukan hendaklah dibahagikan kepada dua kumpulan iaitu A dan B.
- 10.3.1.2 Johan dan Tempat Keempat dalam pertandingan tahun lalu akan ditempatkan dalam Kumpulan A dan Naib Johan serta tempat ketiga ditempatkan dalam kumpulan B.
- 10.3.1.3 Pasukan-pasukan lain akan ditempatkan dalam 2 kumpulan dengan cabutan undi.
- 10.3.1.4 Sekiranya pasukan diutamakan (*seeded*) tidak mengambil bahagian maka pasukan terbaik berikutnya hendaklah dipertimbangkan kedudukannya.

10.3.2 Pusingan kedua

- 10.3.2.1 Johan Kumpulan A akan melawan Naib Johan Kumpulan B dan Johan Kumpulan B akan melawan Naib Johan Kumpulan A.
- 10.3.2.2 Pertandingan akan dijalankan secara kalah mati.

10.3.3 Pusingan Akhir

- 10.3.3.1 Johan Kumpulan A atau Naib Johan kumpulan B akan melawan Johan Kumpulan B atau Naib Johan Kumpulan A untuk menentukan Johan dan Naib Johan.
- 10.3.3.2 Pasukan kalah dalam kedua-dua perlawanan di atas akan menentukan tempat ketiga dan keempat.

10.4 Cara Liga Satu Kumpulan

- 10.4.1 Sekiranya empat hingga lima pasukan mengambil bahagian, pertandingan akan dijalankan secara liga satu pusingan. Pasukan yang mendapat mata tertinggi akan diisytiharkan sebagai JOHAN.
- 10.4.2 Sekiranya terdapat tiga atau kurang pasukan yang mengambil bahagian pertandingan tidak akan dilangsungkan.

10.5 Penentuan Johan Keseluruhan

10.5.1 Mata Pertandingan/Penentuan Mata Johan Keseluruhan

BIL	KEDUDUKAN	JUMLAH MATA KESELURUHAN
1	Johan	50
2	Naib Johan	35
3	Ke-3	25
4	Ke-4	20
5	Ke-5	16
6	Ke-6	14
7	Ke-7	13
8	Ke-8	10

BIL	KEDUDUKAN	JUMLAH MATA KESELURUHAN
9	Ke-9	8
10	Ke-10	7
11	Ke-11	6
12	Ke-12	5
13	Ke-13	4
14	Ke-14	3
15	Ke-15	2
16	Ke-16	1

Jadual 1: Mata Pertandingan

10.5.2 Mata Pertandingan/Penentuan Mata Johan Keseluruhan

BIL	SUKAN	BERPASUKAN	INDIVIDU
1	AKUATIK	PINGAT	PINGAT
2	BADMINTON		I3
3	BOLA BALING	P2	
4	BOLA JARING	P1	
5	BOLA KERANJANG	P1	
6	BOLA SEPAK	P1 / P2	
7	BOLA TAMPAR	P1	
8	BOLING TENPIN	PINGAT	PINGAT
9	CATUR	P1	I1
10	GIMNASTIK ARTISTIK	P1	I1
11	GIMRAMA	PINGAT	PINGAT
12	GOLF	P1	I1
13	HOKI	P1	
14	KRIKET	P1	
15	MEMANAH	PINGAT	PINGAT
16	MERENTAS DESA	MATA	MATA

17	OLAHRAGA	PINGAT	PINGAT
18	PELAYARAN	PINGAT	PINGAT
19	PING PONG	P3	I3
20	RAGBI	P1	
21	SEPAK TAKRAW	P2	
22	SKUASY	P3	I3
23	SOFBOL	P1	
24	TENIS	P3	I3

Jadual 2: *Kaedah Penentuan Kiraan Mata Mengikut Sukan*

KEDUDUKAN	BERPASUKAN			INDIVIDU		
	P1	P2	P3	I1	I2	I3
JOHAN	30	30	30	30	30	30
NAIB JOHAN	23	23	23	23	23	23
KE-3	18	18	18	18	18	18
KE-4	15	15	(Tempat Ke-3 Bersama)	15	15	(Tempat Ke-3 Bersama)
KE-5	12	10	10	12	10 (Suku Akhir)	10
KE-6	11			11		
KE-7	10			10		
KE-8	9			9		
KE-9	8	5	5	8	5 (Pusingan Awal)	5
KE-10	7			7		
KE-11	6			6		
KE-12	5			5		
KE-13	4			4		
KE-14	3			3		
KE-15	2			2		
KE-16	1			1		

Jadual 3: Kaedah Penentuan Mata Mengikut Sukan

10.5.3 Kategori Bawah 12 tahun diambil kira dalam keputusan mata keseluruhan bagi semua jenis sukan.

Peraturan 11: MENARIK DIRI DAN MENYERAH KALAH

- 11.1 Pasukan/Peserta yang telah mengesahkan persetujuan mengambil bahagian dalam sesuatu kejohanan tidak dibenarkan menarik diri. Surat tunjuk sebab akan dikeluarkan kepada pasukan tersebut sekiranya melanggar peraturan ini.
- 11.2 Sekiranya ada pasukan/peserta menarik diri atau menyerah kalah dengan sengaja daripada pertandingan, semua keputusan pertandingan yang dimainkan oleh pasukan/peserta itu akan dibatalkan. Pasukan tersebut tidak dibenarkan menyertai perlawanan seterusnya dan tindakan tatatertib akan diambil atas pasukan yang berkenaan.

Peraturan 12: BANTAHAN

- 12.1 Segala bantahan hendaklah dibuat secara bertulis dan ditandatangani oleh pengurus pasukan yang berkenaan.
- 12.2 Segala masalah berkaitan kelayakan (status) seseorang peserta atau sesuatu perlawanan yang tidak dapat diselesaikan dengan memuaskan sebelum pertandingan bermula, maka peserta/pasukan tersebut boleh mengambil bahagian bawah bantahan (*under protest*) dan perkara tersebut hendaklah diselesaikan 1 jam selepas menerima bantahan rasmi.
- 12.3 Bantahan berhubung dengan permainan dalam acara-acara yang sedang dijalankan hendaklah dilakukan dengan serta merta dan tidak lewat daripada tiga puluh (30) minit setelah keputusan rasmi diumumkan. Walau

bagaimanapun, tempoh penyerahan dan penyelesaian tertakluk kepada peraturan dan undang-undang permainan berkenaan.

- 12.4 Semua bantahan acara individu hendaklah disertakan dengan wang pertaruhan bagi acara individu sebanyak RM200.00 (Ringgit: Dua Ratus sahaja) dan acara berpasukan RM300.00 (Ringgit: Tiga Ratus sahaja). Wang pertaruhan tidak akan dikembalikan sekiranya bantahan tidak berasas.
- 12.5 Keputusan Jawatankuasa Bantahan akan dibuat secara bertulis serta dimaklumkan kepada yang berkenaan dan keputusannya adalah muktamad.
- 12.6 Keanggotaan Jawatankuasa Bantahan yang akan bersidang terdiri daripada:
 - 12.6.1 Setiausaha Agung MSSN Pengelola.
 - 12.6.2 Pengerusi Jawatankuasa Pertandingan.
 - 12.6.3 Pengerusi Teknik dan Pembangunan Sukan MSSM.
 - 12.6.4 Pengerusi Teknik dan Pembangunan Sukan MSSN Pengelola.
 - 12.6.5 3 orang Pengurus Pasukan MSSN yang berdaftar dan tidak terlibat dengan bantahan/kes tersebut.

Peraturan 13 : **JURI RAYUAN**

- 13.1 Juri Rayuan hendaklah terdiri daripada 5 orang (minimum) atau 7 orang (maksimum) melainkan bagi Balapan dan Padang (Olahraga) dan Akuatik.
 - 13.1.1 Pengerusi Jawatankuasa Pengelola/wakilnya.
 - 13.1.2 Penyelaras Permainan MSSM.
 - 13.1.3 5 orang Pengurus Pasukan MSSN yang berdaftar yang tidak terlibat dalam Jawatankuasa Bantahan.
 - 13.1.4 Setiausaha J/K Pengelola Kejohanan (*Ex-Officio*).
- 13.2 Juri Rayuan bertanggungjawab untuk;
 - 13.2.1 Mengambil tindakan mengenai disiplin pelajar, guru dan pegawai kejohanan yang berkenaan bagi semua perkara kejohanan dijalankan seperti berikut:
 - 13.2.1.1 Memberi amaran
 - 13.2.1.2 Menggantung penyertaan bagi jangka masa tertentu
 - 13.2.1.3 Menyingkirkan daripada keseluruhan kejohanan

- 13.2.1.4 Mengarahkan pemain dihantar pulang
- 13.2.1.5 Menghantar laporan kepada MSSN berkenaan supaya mengambil tindakan tatatertib sejajar dengan tindakan disiplin mengikut hukuman yang diguna pakai oleh Persatuan Sukan Kebangsaan.
- 13.2.2 Bertanggungjawab membuat pelaporan mengenai peristiwa yang telah berlaku kepada urus setia MSSM secara lisan seberapa segera yang boleh dan secara bertulis selewat-lewatnya 14 hari selepas tamat kejohanan dengan membuat cadangan yang wajar untuk tindakan selanjutnya.
- 13.2.3 Pasukan, pegawai atau peserta yang digantung oleh sekolah, MSSD, MSSN atau MSSM kerana dikenakan tindakan tatatertib hendaklah dilaporkan kepada Persatuan Permainan yang berkenaan.
- 13.3 Keputusan Juri Rayuan akan dibuat secara bertulis serta dimaklumkan kepada yang berkenaan termasuk Lembaga Tatatertib dan keputusannya adalah muktamad.

Peraturan 14: **LEMBAGA TATATERTIB**

- 14.1 Lembaga ini terdiri daripada
 - 14.1.1 Pengarah BS(Setiausaha Agung MSSM) atau wakilnya.
 - 14.1.2 Pengerusi Jawatankuasa Teknik & Pembangunan MSSM (Ketua Sekretariat MSSM) atau wakilnya.
 - 14.1.3 Yang DiPertua MSSN Pengelola atau wakilnya.
 - 14.1.4 Tiga (3) orang Setiausaha Agung MSSN yang tidak terlibat dengan kes tersebut.
 - 14.1.5 Setiausaha Jawatan Kuasa Pengelola (*Ex-Officio*).
- 14.2 Lembaga ini bertanggungjawab untuk mengambil maklum keputusan Juri Rayuan dan membuat keputusan untuk mengenakan tindakan selanjutnya, jika perlu.

Peraturan 15: **MAJLIS RASMI SEMPENA KEJOHANAN**

- 15.1 Ketua Kontinjen perlu memastikan semua pegawai/peserta pasukan MSSN yang menyertai pertandingan permainan MSSM hendaklah menentukan semua pesertanya menghadiri:
 - 15.1.1 Majlis Pembukaan Rasmi
 - 15.1.2 Jamuan Rasmi (jika ada)

15.1.3 Taklimat dan mesyuarat

15.1.4 Majlis Penutupan Rasmi dan Penyampaian Hadiah

- 15.2 Jika terdapat MSSN yang tidak mematuhi peraturan ini tanpa sebab munasabah, tindakan tatatertib boleh diambil. Pengelola hendaklah memaklumkan kepada urus setia MSSM serta Pengarah Pelajaran Negeri berkenaan supaya tindakan diambil terhadap pengurusan pasukan.

Peraturan 16: **KESELAMATAN**

- 16.1 Semua pegawai dan peserta MSSN yang menyertai kejohanan MSSM hendaklah dilindungi insurans.

- 16.2 Jawatankuasa Pengelola tidak bertanggungjawab atas kemalangan, kematian, kecacatan anggota, kehilangan anggota badan/harta benda atau sebarang kecederaan lain berlaku.

- 16.3 Jawatankuasa Pengelola sentiasa memberikan segala penerangan dan akan mengambil langkah-langkah keselamatan dan pengawasan yang diperlukan sepanjang masa kejohanan tersebut.

16.3.1 Semasa perjalanan pergi dan balik

16.3.2 Semasa kejohanan dijalankan

16.3.3 Di dalam dan di luar kawasan pertandingan

16.3.4 Di tempat-tempat penginapan

Walau bagaimanapun, pihak pengelola kejohanan akan berusaha untuk mengambil langkah-langkah bagi memastikan keselamatan dan kesejahteraan peserta dan pegawai terjamin setakat mana yang munasabah.

- 16.4 Sebarang tindakan mahkamah tidak boleh diambil terhadap Jawatankuasa Pengelola Pertandingan MSSM berhubung dengan kejohanan yang diadakan.

Peraturan 17: **PENYALAHGUNAAN DADAH**

- 17.1 Penggunaan dadah yang tidak dibenarkan seperti penyalahgunaan dadah berbahaya adalah diharamkan.

Peraturan 18: **KENYATAAN AKHBAR**

- 18.1 Semua pegawai atau peserta yang menyertai Kejohanan MSSM dilarang membuat sebarang kenyataan akhbar/media elektronik, cetak kecuali dengan kebenaran.

- 18.2 Kenyataan akhbar yang dibuat oleh peserta hendaklah diiringi oleh pegawai pasukan.

Peraturan 19: **PINDAAN DAN HAK JAWATANKUASA PENGELOLA**

- 19.1 Semua peraturan yang dinyatakan di atas mesti dipatuhi **dan dibaca secara bersama-sama**. Jika ada dinyatakan perkara-perkara lain dalam undang-undang permainan tersebut hendaklah juga dipatuhi.
- 19.2 Semua perkara yang tidak dinyatakan dalam Peraturan Am ini dan Peraturan Permainan berkenaan akan diputuskan oleh Jawatankuasa Pengelola Kejohanan yang berkenaan dan keputusannya adalah muktamad.

Lampiran Bersama Peraturan Am MSSM

- Lampiran A:** Dokumen sokongan yang perlu diserahkan bersama Borang P01, R01 & M01 yang dicetak melalui sistem e-Kejohanan MSSM
- Lampiran B:** Pecahan Bilangan Pegawai Kontinjen MSS Negeri (Bilangan pengadil untuk Acara Merentas Desa Rujuk lampiran berkenaan)

LAMPIRAN A

DOKUMEN SOKONGAN PENDAFTARAN KONTINJEN

1. PENDAFTARAN MELALUI SISTEM e-Kejohanan MSSM

- 1.1 **Borang P02** (Borang Pendaftaran kontinjen/pasukan MSSN)
- 1.2 **Borang R01** (Borang Pendaftaran Individu bagi pemain berumur 12 tahun dan ke bawah)
- 1.3 **Borang M01** (Borang Pendaftaran Individu bagi pemain berumur 15 dan 18 tahun ke bawah)
- 1.4 Peserta tidak layak mengambil bahagian dalam Kejohanan MSSM sekiranya Borang P02, R01 dan M01 tidak dicetak melalui sistem e-Kejohanan MSSM.
- 1.5 Peserta juga tidak layak mengambil bahagian jika borang-borang berkenaan tidak lengkap maklumatnya selepas tamatnya Mesyuarat Pengurus Pasukan

2. DOKUMEN SOKONGAN BAGI PEMAIN DARI SEKOLAH HARIAN

- 2.1 **Murid Sekolah Rendah** (Pemain berumur 12 tahun dan ke bawah)
 - 2.1.1 Salinan MyKid/Sijil Kelahiran yang telah disahkan oleh Setiausaha Agung MSSN Guru Besar atau Penolong Kanan sekolah berkenaan.
- 2.2 **Murid Sekolah Menengah** (Pemain berumur 15 tahun dan ke bawah)
 - 2.2.1 Kad pengenalan asal, atau
 - 2.2.2 Dokumen KPPK 1/9 atau KPPK 1/11 asal dari Jabatan Pendaftaran Negara.
- 2.3 **Murid Sekolah Menengah** (Pemain berumur 18 tahun dan ke bawah)
 - 2.3.1 Kad pengenalan asal, atau
 - 2.3.2 Dokumen KPPK 1/9 atau KPPK 1/11 asal dari Jabatan Pendaftaran Negara.

DAN

2.3.3 Salinan surat tawaran kemasukan ke Tingkatan Enam Bawah yang telah disahkan oleh Pengetua/Penolong Kanan sekolah berkenaan.

2.3.4 Salinan surat tawaran kemasukan ke Tingkatan Enam Bawah serta salinan keputusan peperiksaan akhir tahun Tingkatan Enam Bawah (sekiranya murid Tingkatan Enam Atas masih layak) yang telah disahkan oleh Pengetua/Penolong Kanan sekolah berkenaan.

3. DOKUMEN SOKONGAN BAGI PEMAIN DARI SEKOLAH SWASTA/AGANSI KERAJAAN LAIN

3.1 Murid Sekolah Rendah (Pemain berumur 12 tahun dan ke bawah)

3.1.1 Salinan surat gabungan dengan MSSN berkenaan

DAN

3.1.2 Salinan My Kid/Sijil Kelahiran yang telah disahkan oleh Setiausaha Agung MSSN Pengetua/Guru Besar atau Penolong Kanan sekolah berkenaan.

3.2 Murid Sekolah Menengah (Pemain berumur 15 tahun dan ke bawah)

3.2.1 Salinan surat gabungan dengan MSSN berkenaan

DAN

3.2.2 Kad pengenalan asal, atau

3.2.3 Dokumen KPPK 1/9 atau KPPK 1/11 asal dari Jabatan Pendaftaran Negara.

3.3 Murid Sekolah Menengah (Pemain berumur 18 tahun dan ke bawah)

3.3.1 Salinan surat gabungan dengan MSSN berkenaan

DAN

3.3.2 Kad pengenalan asal, atau Dokumen KPPK 1/9 atau KPPK 1/11 asal dari Jabatan Pendaftaran Negara

DAN

3.3.3 Salinan surat pendaftaran kemasukan ke Tingkatan Enam Bawah yang telah disahkan oleh Pengetua/Penolong Kanan sekolah berkenaan.

3.3.4 Salinan surat tawaran kemasukan ke Tingkatan Enam Bawah serta salinan keputusan peperiksaan akhir tahun Tingkatan Enam

Bawah (sekiranya murid Tingkatan Enam Atas masih layak) yang telah disahkan oleh Pengetua/Penolong Kanan sekolah berkenaan.

4. DOKUMEN SOKONGAN BAGI PEMAIN DARI SEKOLAH SUKAN MALAYSIA/AKADEMI SUKAN KEBANGSAAN

Surat pengesahan pelepasan daripada Sekolah Sukan Malaysia/Akademi Sukan Kebangsaan untuk pelajar mewakili MSSN.

4.1 Murid Sekolah Rendah (Pemain berumur 12 tahun dan ke bawah)

4.1.1 Salinan MyKid/Sijil Kelahiran yang telah disahkan oleh Setiausaha Agung MSSN Guru Besar atau Penolong Kanan sekolah berkenaan

4.2 Murid Sekolah Menengah (Pemain berumur 15 tahun dan ke bawah)

4.2.1 Kad pengenalan asal, atau

4.2.2 Dokumen KPPK 1/9 atau KPPK 1/11 asal dari Jabatan Pendaftaran Negara.

4.3 Murid Sekolah Menengah (Pemain berumur 18 tahun dan ke bawah)

4.3.1 Kad pengenalan asal, atau

4.3.2 Dokumen KPPK 1/9 atau KPPK 1/11 asal dari Jabatan Pendaftaran Negara

Nota: DOKUMEN SOKONGAN PENDAFTARAN KONTINJEN PERLU DISERAHKAN BERSAMA BORANG P02 DAN BORANG PENDAFTARAN INDIVIDU R01 & M01.

**PECAHAN BILANGAN PEGAWAI
KONTINJEN MAJLIS SUKAN SEKOLAH NEGERI
KE KEJOHANAN MSSM**

BIL	SUKAN	KATEGORI UMUR						BIL MURID	BILANGAN PEGAWAI PASUKAN MENGIKUT KONTINJEN						JUMLAH KO NTI NJE N NE GE RI	PEN GADI L
		B12		B15		B18			KETUA KONTINJ EN	PTPS	PENGUR US PASUKA N	JURULA TIH	FISIOTER API	JUMLA H		
		L	P	L	P	L	P									
1	AKUATIK - RENANG	6	6	6	6	6	6	36	1	1	2	4	1	9	45	2
	- TERJUN	2	2	2	2	2	2	12			1	2	0	3	12	1
	- POLO AIR					7		7			1	1		2	9	0
2	BADMINTON	6	6	6	6	6	6	36	1	1	2	3	1	8	44	2
3	BOLA BALING	12	12			12	12	48	1	1	4	4	2	12	60	3
4	BOLA JARING		12			12	36	1	1	3	3	3	11	47	3	
5	BOLA KERANJANG		12			12	48	1	1	2	4	2	10	58	4	
6	BOLA SEPAK	18				18		54	1	1	3	6	3	14	68	3
7	BOLA TAMPAR	12				12		48	1	1	4	8	1	15	63	4
8	BOLING TENPIN	4	4	4	4	4	4	24	1	1	3	3	1	9	33	3
9	CATUR	6	6	6	6	6	6	36	1	1	3	3	0	8	44	1
10	GIMNASTIK	6	6	6	6	6	6	36	1	1	2	6	1	11	47	4
11	GIMRAMA		10		10		10	30	1	1	1	4	1	8	38	2
12	GOLF	3	3	3	3	3	3	18	1	1	1	2	1	6	24	3
13	HOKI	18	18			18	18	72	1	1	4	8	2	16	88	4
14	KRIKET	15				15		30	1	1	2	2	1	7	37	2
15	MEMANAH	4	4	4	4	4	4	24	1	1	2	6	2	12	36	3
16	MERENTAS DESA	8	8	8	8	8	8	48	1	1	3	6	1	12	60	0
17	OLAHRAGA	15	15	15	15	15	15	90	1	1	3	14	1	20	110	2
18	PELAYARAN	2	2	2	2	2	2	12	1	1	1	2	1	6	18	2
19	PING PONG	5	5			5	5	20	1	1	2	4	0	8	28	2
20	RAGBI	12				25		37	1	1	2	3	1	8	45	2

BIL	SUKAN	KATEGORI UMUR						BIL MURID	BILANGAN PEGAWAI PASUKAN MENGIKUT KONTINJEN						JUMLAH KO NTI NJE N NE GE RI	PEN GADI L
		B12		B15		B18			KETUA KONTINJ EN	PTPS	PENGUR US PASUK AN	JURULA TIH	FISIOTER API	JUMLA H		
		L	P	L	P	L	P									
21	SEPAK TAKRAW	12		12		12		36	1	1	3	3	1	9	45	3
22	SKUASY	4	4	4	4	4	4	24	1	1	3	3	0	8	32	3
23	SOFBOL	15	15			15	15	60	1	1	4	8	2	16	76	4
24	TENIS	5	5	5	5	5	5	30	1	1	3	3	2	10	40	3
	JUMLAH	206	171	105	97	219	171	969	24	24	63	112	31	254	1223	65

**REKOD PENGELOLAAN
KEJOHANAN MAJLIS SUKAN
SEKOLAH MALAYSIA**

TAHUN	BJ	PP	TN	BN	BT	BS	ST	KK	SB	BK	GA	GI	CT	RB	AK	HK	BP	BB	MM	PL	SK	TB	GF	MD	LB
1968	NSN	NSN	MEL		SEL	TER	KEL	SEL	SEL	PEN				SEL		NSN	KED								
1969	MEL	PEN		PEN	PRK	JOH	PEN	SEL	JOH	KED				PRK	PEN	JOH	PEN								
1970	PAH	PRK		T'ER	PAH	KEL	KED	MEL		PRK				JOH	PEN	SEL	PRK								
1971	KED	KEL	PLS	T/N	KEL	PEN	JOH	PRK		PAH				PRK	SEL	MEL	SEL								
1972	TER	NSN	NSN	PEN	TER	KED	PLS	MEL		KEL	SEL	SEL	PEN	SEL	PRK	PAH	JOH								
1973	PLS	PAH	SEL	K/M	PEL	N/D	PRK	PRK		JOH	SEL	SEL	PEN	NSN	SEL	PRK	TER								
1974	NSN			PEN		J/P	TER			SEL	PEN	PEN	SEL	A/K	PRK	SEL	PAH								
1975	TER	PAH	MEL	B/N	K'EL	C/P	PLS			JOH	SEL	SEL	PEN	MSSM	MEL	NSN	PRK								
1976	PAH	MEL	JOH	M/T	N.S	KED	PRK			KEL	SEL	SEL	NSN	MSSM	SEL	JOH	PEN								
1977	PRK	PRK		C/B/N	PLS	M/D	TER			N/J	SEL	SEL	MEL	MSSM	PEN	NSN	KED								
1978	K'EL	PLS	KEL	P/N/M	JOH	PRK	KED	MSSM		PAH	TER	TER	PEN	MSSM	MEL	TER	SEL								
1979	MEL	KED	PLS	A/J	PAH	KEL	N.S	MSSM	PEN	PEN	PEN	PEN	SEL	MSSM	PRK	SEL	TER								
1980	KED	TER	SEL	A/P	NSN	TER	PAH	MSSM	JOH	PRK	SEL	SEL	KEL	MSSM	PEN	MEL	JOH								
1981	TER	PEN	NSN	C/B/N	JOH	PLS	SEL	MSSM	PRK	KED	KUL	KUL	NSN	MSSM	KUL	PRK	KEL								
1982	PLS	JOH	TER	P/B	PRK	SEL	JOH	KU.L	MEL	PAH	PEN	PEN	KED	NSN	MEL	KEL	PAH								
1983	NSN	SEL	KEL	MEL	KED	JOH	TER	PAH	KUL	SEL	PRK	PRK	PRK	PLS	PEN	PAH	KUL								
1984	SEL	KEL	PEN	NSN	TER	PAH	PEN	SEL	KEL	MELA	KUL	KUL	PAH	KED	KUL	PLS	PRK								
1985	PAH	MEL	KED	A.D	SAR	NSN	TER	KED	JOH	JOH	NSN	NSN	JOH	PAH	PRK	KUL	PEN								
1986	JOH	PAH	PLS	TER	KEL	MEL	PLS	JOH	SEL	NSN	PEN	PEN	KEL	PRK	KUL	SEL	KED								
1987	PEN	SEL	NSN	KUL	JOH	KED	KEL	NSN	PAH	PAH	KUL	KUL	SAR	JOH	MEL	PRK	TER								
1988	TER	PRK	SAR	KEL	PAH	KUL	MEL	KUL	PLS	KEL	PLS	PLS	NSN	SAB	PEN	JOH	SEL								
1989	SAR	NSN	PLS	JOH	PLS	SAB	PRK	NSN	KEL	KUL	SEL	SEL	KED	MEL	TER	PAH	KEL								
1990	KUL	PLS	PRK	NSN	MEL	TER	KED	MEL	PEN	KEL	KUL	KUL	SAB	PEN	SAR	SEL	PAH	JOH							
1991	NSN	SAR	JOH	SEL	PEN	PRK	KEL	SAB	PRK	PAH	MSSM	MSSM	TER	PLS	MEL	TER	KUL	KED							
1992	MEL	KED	KUL	PAH	NSN	KEL	SAB	PRK	PLS	PEN	PRK	PRK	N.S	SAR	SEL	MEL	PEN	TER							
1993	PAH	TER	KEL	MEL	KED	SAR	SEL	PEN	JOH	PRK	PAH	PAH	SEL	NSN	SAB	KUL	MSSM	KEL							

TAHUN	BJ	PP	TN	BN	BT	BS	ST	KK	SB	BK	GA	GI	CT	RB	AK	HK	BP	BB	MM	PL	SK	TB	GF	MD	LB
1994	SAB	MEL	TER	PLS	KUL	SEL	SAR	PAH	MEL	KED	PEN	PEN	PRK	KUL	JOH	KEL	NSN	PRK							
1995	PRK	SAB	PLS	KUL	PAH	JOH	PEN	KED	KED	MEL	KEL	KEL	PLS	TER	PEN	NSN	SAR	SEL							
1996	SEL	PLS	PRK	SAB	KEL	PAH	TER	NSN	SEL	SAR	KUL	KUL	KEL	KED	MEL	PEN	JOH	NSN	KED	MEL					
1997	TER	NSN	PEN	KEL	SAB	MEL	JOH	SEL	PRK	SEL	MSSM	MSSM	KUL	KEL	SAR	PAH	PLS	KUL	JOH	KED			KED		
1998	KEL	PEN	MEL	SAR	SEL	KED	KUL	JOH		NSN	MEL	MEL		SAB	PAH	TER	PRK		PLS	NSN			PRK		
1999	NSN	KED	KEL	PEN	SAR	PLS	MEL	KUL		KUL	SEL	SEL		PAH	JOH	PRK	SAB		PAH	SEL			NSN		
2000	SAR	KEL	JOH	TER	SSBJ	NSN	PAH	MEL	PLS	SAB	SSBP	SSBP		PLS	KUL	SEL	KED	KEL	PEN	PRK	KEL	PEN	MEL		
2001	PLS	KUL	SAR	NSN	KEL	TER	SSBP	PAH	PAH	MEL	PAH	PAH		KED	PRK	SAB	SEL	JOH	PRK	PEN	SSBJ	KUL	SAR		
2002	SSBP	PRK	TER	SEL	PRK	SAR	NSN	KED	KEL	KEL	KUL	KUL		JOH	PEN	MEL	PAH	PLS	KED	NSN	PEN	SAB	JOH	PRK	
2003	PEN	SAR	KED	KEL	K.L	PRK	PLS	KEL	SEL	JOH	SAB	SAB		LAB	SEL	PAH	MEL	TER	PLS	PAH	KUL	NSN	T'ER	NSN	SELR
2004	KEL	PAH	PLS	KED	JOH	SAB	TER	KUL	PRK	PAH	PEN	PEN	LAB	TER	PLS	K.L	NSN	PEN	SEL	MEL	SEL	PRK	SAR	MEL	JOH
2005	JOH	LAB	NSN	PLS	PAH	KEL	KED	NSN	TER	PRK	MEL	MEL	JOH	SAR	PRK	KL	PEN	K.L	SAB	SEL	SAB	SEL	PAH	SAR	KED
2006	KUL	PLS	MEL	LAB	JOH	TER	PRK	KED	PAH	KEL	K'TAN	KEL	TER	PEN	SAB	S'GOR	PEN	NSN	KUL	NSN	PRK	PAH	MEL	PLS	SAB
2007	KED	TER	PRK	TER	SAR	PAH	PEN	PRK	MEL	SEL	SEL	SEL	SAR	PLS	KED	NSN	KUL	SAB	PAH	PEN	KEL	JOH	JOH	LAB	NSN
KARNIVAL B18 2008	PUT			SEL		KUL	PUT									KUL					SEL	SEL			
2008	SAR	PAH	PEN	JOH	PRK	KED	LAB	SAB	KEL	PAH	JOH	PLS	MEL	KEL	NSN	PEN	SEL	MEL	TER	KED	NSN	PRK	SAR	PUT	
2009	MEL	SAB	SAR	PLS	KEL	KEL	NSN	PEN	JOH	JOH	PAH	PAH	SEL	MEL	SEL	PRK	KUL	KED	NSN	LAB	TER	KED	PUT	PEN	
2010	PUT	TER	PLS	PRK	KED	TER	KEL	PEN	KED	PAH	MEL	PEN	PLS	KEL	SEL	KUL	JOH	PHG	NSN	PAH	PRK	MEL	NSN	SEL	
2011	PAH	SEL	WP	WP	KEL	PEN	TER	NSN	PAH	KEL	JOH	KED	PEN	SAB	MEL	JOH	PRK	PLS	TER	NSN	KED	MEL	SEL	SAR	
2012	NSN	LAB	PRK	KED	SAR	KUL	MEL	JOH	TER	SEL	KEL	KEL	TER	NSN	SAB	SEL	PLS	KEL	PAH	PAH	PEN	PEN	PRK	KED	
2013	PLS	KEL	SAR	LAB	TER	JOH	KED	PEN	NSN	PEN	SEL	KUL	PRK	PRL	SEL	MEL	PAH	KED	KUL	TER	MEL	JOH	SAB	KEL	
2014	JOH	KUL	PEN	SEL	SEL	PLS	PRK	TER	PEN	MLK	PAH	NSN	SAR	KEL	PUT	PAH	KED	KEL	LAB	TER	NSN	KUL	JOH	SAB	
2015	KDH	KUL	PRK	SEL	NSN	KED	SEL	KED	NSN	KUL	PAH	KUL	PEN	SEL	SEL	PAH	MEL	PEN	PRK	NSN	PUT	KUL	PEN	PAH	
2016	MEL	KEL	SEL	JOH	PAH	SEL	KUL	PAH	PAH	PEN	JOH	KUL	KEL	KED	SEL	PRK	TER	KED	PLS	PLS	PEN	PRK	PAH	NSN	
2017	KDH	JOH	JOH	KUL	NSN	PAH	KEL	NSN	JOH	SEL	PLS	KUL	PAH	PRK	MEL	PHG	PEN	TER	TER	PRK	SEL	KED	PUT	SEL	
2018	TER	PUT	PLS	NSN	PRK	PEN	JOH	KEL	NSN	JOH	PAH	KUL	TER	PAH	MEL	PRK	SEL	KUL	KEL	KED	MEL	PEN	KED	PRK	
2019	KUL	KDH	KUL	MEL	SEL	KEL	NSN	NSN	PLS	PAH	KDH	JOH	PUT	TER	PRK	MEL	JOH	PRK	PEN	PEN	PAH	SEL	LBU	PLS	
2020																									

TAHUN	BJ	PP	TN	BN	BT	BS	ST	KK	SB	BK	GA	GI	CT	RB	AK	HK	BP	BB	MM	PL	SK	TB	GF	MD	LB
2021																									
2022	PEN	KDH	MEL	SAR	SEL	KDH	TER	KEL	NSN	PUT	PAH	SEL	SAB	JOH	PRK	PAH	KUL	KEL	PLS	NSN	MEL	PRK	LBU	TER	
2023	MEL	SAR	JOH	PEN	TER	JOH	KDH	SEL	PRK	PAH	PLS	KUL	TER	KEL	SEL	MEL	NSN	PUT	PAH	KDH	PRK	PEN	KUL	KEL	
2024	PEN	JOH	KUL	KUL	JOR	JOH	PEN	SEL	PEN	SEL	JHR	KUL	JHR	SEL	JHR	KUL	PRK	SEL	JHR	PEN	JHR	SEL	SEL	PUT	
2025	JHR	KEL	MEL	PRK	KDH	KEL	PUT	TER	PAH	SEL	KDH	SAR	SEL	NSN	JHR	PRK	PLS	KUL	TER	PAH	NSN	PUT	PEN	MEL	
2026																									
2027																									
2028																									
2029																									
2030																									

SING-KATAN	NAMA SUKAN
BJ	BOLA JARING
PP	PING PONG
TN	TENIS
BN	BADMINTON
BT	BOLA TAMPAR
BS	BOLA SEPAK
ST	SEPAK TAKRAW
KK	KRIKET
SB	SOFBOL

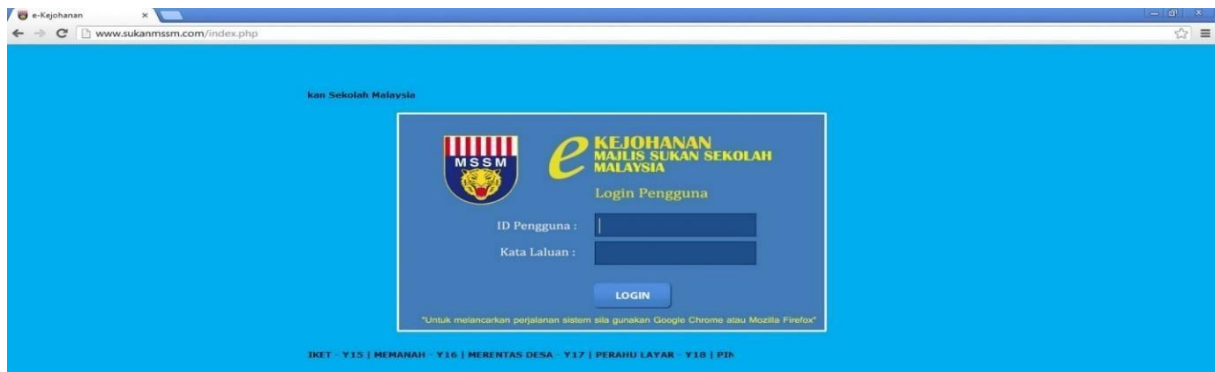
SING-KATAN	NAMA SUKAN
BK	BOLA KERANJANG
GA	GIMNASTIK ARTIS-TIK
GI	GIMNASTIK BERIRAMA
CT	CATUR
RB	RAGBI
AK	AKUATIK
HK	HOKI
BP	BALAPAN & PA-DANG

SING-KATAN	NAMA SUKAN
BB	BOLING PADANG
MM	MEMANAH
PL	PELAYARAN
SK	SKUASY
TB	TENPIN BOLING
GF	GOLF
MD	MERENTAS DESA
LB	LARI BERGANTI-GANTI

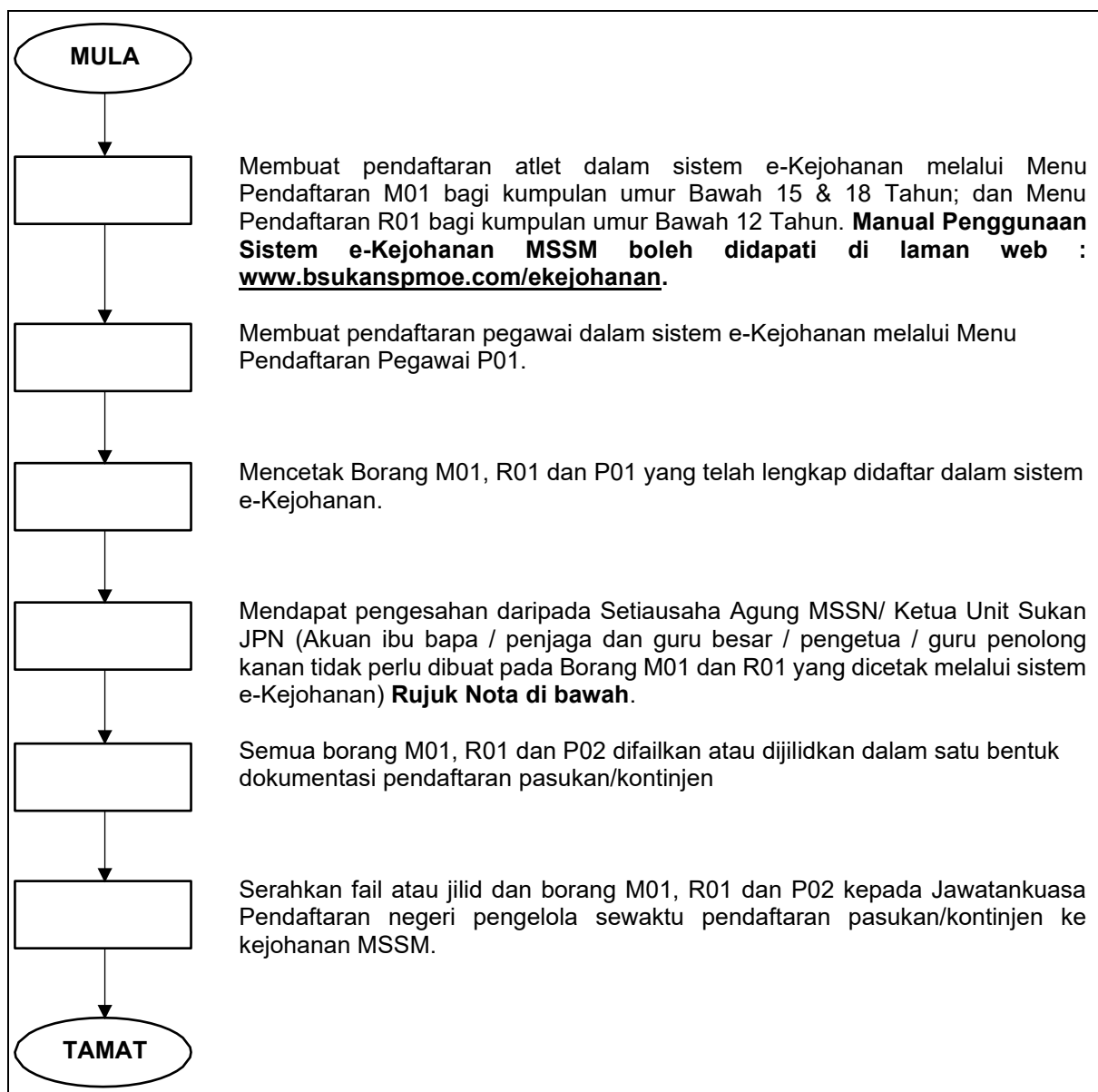
SING-KATAN	NAMA NEGERI
PLS	PERLIS
KDH	KEDAH
PEN	PULAU PINANG
PRK	PERAK
SEL	SELANGOR
MEL	MELAKA
NSN	NEGERI SEMBILAN
JOH	JOHOR

SING-KATAN	NAMA NEGERI
PAH	PAHANG
TER	TERENGGANU
KEL	KELANTAN
KUL	WP KUALA LUMPUR
PUT	WP PUTRAJAYA
LBU	WP LABUAN
SAB	SABAH
SAR	SARAWAK

SISTEM e-Kejohanan Majlis Sukan Sekolah Malaysia (MSSM)



CARTA ALIRAN PENDAFTARAN SECARA ONLINE PASUKAN/KONTINJEN MSSN KE KEJOHANAN MSSM



Nota:

Ruangan Maklumat ibu bapa/penjaga

1. Borang M01 dan R01 yang dicetak melalui sistem e-Kejohanan tidak perlu dibawa semula kepada ibu bapa/penjaga untuk ditandatangani oleh ibu bapa/penjaga.
2. MSSN perlu mengeluarkan **Borang Kebenaran Ibu bapa/Penjaga** mengikut **Surat Pekeliling Ikhtisas Bil. 5/2007: Garis Panduan Lawatan Murid (Lampiran B Garis Panduan Lawatan Murid perkara 1D)**.
3. Pengurus Pasukan perlu membawa **Borang Kebenaran Ibu bapa/Penjaga** yang telah lengkap ke kejohanan MSSM.

Ruangan Maklumat Guru Besar/Pengetua/Guru Penolong Kanan

1. Borang M01 dan R01 yang dicetak melalui sistem e-Kejohanan tidak perlu dibawa semula kepada Guru Besar/Pengetua/Guru Penolong Kanan untuk ditandatangani oleh guru besar/pengetua/guru penolong kanan.
2. Salinan Kad Pengenalan hendaklah disahkan (cap dan tandatangan) oleh Setiausaha Agung MSSN/Pengetua/Guru Penolong Kanan atlet berkenaan dan Kad Pengenalan Asal perlu dibawa semasa kejohanan.
3. Salinan MyKid/Sijil Kelahiran hendaklah disahkan (cap dan tandatangan) oleh Setiausaha Agung MSSN/Guru Besar/Pengetua/Guru Penolong Kanan atlet berkenaan.

Pendaftaran hendaklah mengikut kategori umur.

1. M01 - bagi kategori umur Bawah 15 dan 18 Tahun; manakala
2. R01 - bagi kategori umur Bawah 12 Tahun.

Kes khas atlet yang lahir pada 1 hingga 3 Januari Tahun Persekolahan

1. Bagi atlet yang memasuki sistem pendaftaran awal persekolahan, apabila atlet ini berusia 12 tahun tetapi bersekolah di sekolah menengah, atlet akan bermain bawah kategori umur Bawah 12 Tahun. Dengan itu, pendaftaran atlet ini mestilah menggunakan Menu Pendaftaran R01.